

	DOMENICA	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENEDÌ
SVEGLIA E COLAZIONE 7:00 - 8:30		Una colazione ricca e bilanciata, per cominciare la giornata con una carica di energia.				
MATTINA 9:00 - 12:30 con pausa merenda		MINECRAFT EDUCATION - 1 Intro gioco e a coppia, progettazione su carta di qualcosa di originale.		DIGITAL MAKING - 1 Intro circuiti elettronici con la scheda Makey Makey: un ponte tra il mondo digitale e quello fisico.	ARTIFICIAL INTELLIGENCE - 1 Ideazione di una storia seguendo lo schema del viaggio dell'eroe.	ARTIFICIAL INTELLIGENCE - 3 Generazione delle immagini grazie all'AI del software Adobe Firefly.
PRANZO 12:30 - 13:30		BASKET - 1 Intro e fondamentali della disciplina: palleggio, passaggi e tiri.	*GITA VENEZIA Una giornata intera a Venezia, tra passeggiate suggestive e esperienze culturali che approfondiscono la storia e l'arte della città, offrendo un'immersione completa nella sua bellezza.	BASKET - 2 Focus su abilità difensive e posizione con giochi ed esercizi mirati alla cooperazione.	BASKET - 3 Strategie offensive, tecniche di tiro e brevi partite per mettere in pratica quanto acquisito.	BASKET - 4 Recap delle abilità e tecniche acquisite e torneo amichevole a squadre.
POMERIGGIO 13:30 - 16:30	CHECK IN 16:00	Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.		Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.		
MERENDA E ATTIVITÀ 16:30 - 18:30	Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus. Benvenuto e presentazione dell'esperienza alle famiglie presso Big Hall di H-FARM Campus. Sistemazione dei partecipanti nelle camere dello Studentato.	PICKLEBALL - 1 Intro alla disciplina e alle regole di base, tecnica di colpo e movimento dei piedi.	PICKLEBALL - 2 Servizio e risposta con esercizi mirati a rafforzare le abilità e i fondamentali.	PICKLEBALL - 3 Approfondimento su posizione e strategia con mini partite per applicare le tecniche apprese.	PICKLEBALL - 4 Revisione di tutte le abilità e le regole imparate e torneo amichevole.	
TEMPO LIBERO 18:30 - 19:30		MINECRAFT EDUCATION - 2 Costruzione in multiplayer di quanto progettato in un mondo 3D di Minecraft.		DIGITAL MAKING - 2 Prototipazione di un controller per Minecraft, connesso al pc con la scheda Makey Makey.	ARTIFICIAL INTELLIGENCE - 2 Creazione schede dei personaggi e sfondi per la generazione digitale.	ARTIFICIAL INTELLIGENCE - 4 Montaggio del video della storia generata attraverso l'intelligenza artificiale.
CENA 19:30 - 20:30		SPORT Sessioni sportive per divertirsi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	RELAX Attività rilassanti e di svago per recuperare le energie dopo la giornata fuori dal Campus.	PRE TALENT SHOW Preparazione delle esibizioni da presentare durante il Talent Show serale.	SPORT Sessioni sportive per divertirsi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	CHECK OUT 16:30
ATTIVITÀ SERALI 20:30 - 22:00		Tempo libero in camera per farsi la doccia e prepararsi alla serata.				
TUTTI A LETTO 22:00		Menù diversificato con scelta tra varie opzioni di piatti della tradizione italiana e internazionale.				
	ICE-BREAKER Attività di socializzazione e condivisione di regole e linee guida per vivere al meglio il Campus.	EQUILIBRISMO E GIOCOLERIA Magia, arte e colori: uno spettacolo affascinante e unico in Campus.	ATTIVITÀ IN CAMPUS Serata dedicata ad attività a tema sportivo, culturale e artistico per divertirsi insieme.	TALENT SHOW Alla scoperta dei talenti e delle abilità artistiche dei partecipanti, con un talent show unico.	SUMMER RANDOM PARTY Una festa finale unica nel suo genere. Outfit random e balli scatenati.	
	Presenza del team di H-FARM in ogni piano dello Studentato con sorveglianza e supporto continuo.					