

	DOMENICA	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENEDÌ
SVEGLIA E COLAZIONE 7:00 - 8:30		Una colazione ricca e bilanciata, per cominciare la giornata con una carica di energia.				
MATTINA 9:00 - 12:30 con pausa merenda		PICKLEBALL - 1 Intro alla disciplina e alle regole di base, tecnica di colpo e movimento dei piedi.	*GITA VENEZIA Una giornata intera a Venezia, tra passeggiate suggestive e esperienze culturali che approfondiscono la storia e l'arte della città, offrendo un'immersione completa nella sua bellezza.	PICKLEBALL - 1 Servizio e risposta con esercizi mirati a rafforzare le abilità e i fondamentali.	PICKLEBALL - 3 Approfondimento su posizione e strategia con mini partite per applicare le tecniche apprese.	PICKLEBALL - 4 Revisione di tutte le abilità e le regole imparate e torneo amichevole.
PRANZO 12:30 - 13:30		VIRTUAL REALITY- 1 Intro VR, Meta Quest 2 e software Unity. Utilizzo di visore e controller per testare due app in VR.		VIRTUAL REALITY - 3 Lavorando a coppia, sviluppo di un gioco ispirato a Fruit Ninja utilizzando Unity.	DRONE PROGRAMMING - 1 Pratiche di volo sicuro e dinamiche di pilotaggio per un uso consapevole.	DRONE PROGRAMMING - 3 Sfida di coding di gruppo: programmare il volo dei droni in modo speculare.
POMERIGGIO 13:30 - 16:30	CHECK IN 16:00	Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.		Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.		
MERENDA E ATTIVITÀ 16:30 - 18:30	Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus. Benvenuto e presentazione dell'esperienza alle famiglie presso Big Hall di H-FARM Campus. Sistemazione dei partecipanti nelle camere dello Studentato.	VIRTUAL REALITY - 2 Sviluppo, a coppie, di un semplice gioco 3D su Unity e implementazione di un'interazione in VR.	BASKET - 1 Intro e fondamentali della disciplina: palleggio, passaggio e tiro.	VIRTUAL REALITY - 4 Modellazione di oggetti 3D, gestione della loro fisica e programmazione delle interazioni con il controller.	DRONE PROGRAMMING - 2 Intro alla programmazione del volo del drone (cicli, condizioni e funzioni).	DRONE PROGRAMMING - 4 Creazione di percorsi a ostacoli, programmazione del drone per percorsi.
TEMPO LIBERO 18:30 - 19:30		BASKET - 2 Focus su abilità difensiva e posizione attraverso giochi ed esercizi mirati alla cooperazione.	BASKET - 3 Strategie offensive, tecniche di tiro e brevi partite per mettere in pratica quanto acquisito.	BASKET - 2 Focus su abilità difensiva e posizione attraverso giochi ed esercizi mirati alla cooperazione.	BASKET - 3 Strategie offensive, tecniche di tiro e brevi partite per mettere in pratica quanto acquisito.	BASKET - 4 Recap delle abilità e tecniche acquisite e torneo amichevole a squadre.
CENA 19:30 - 20:30		SPORT Sessioni sportive per divertirsi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	RELAX Attività rilassanti e di svago per recuperare le energie dopo la giornata fuori dal Campus.	PRE TALENT SHOW Preparazione delle esibizioni da presentare durante il Talent Show serale.	SPORT Sessioni sportive per divertirsi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	CHECK OUT 18:30
ATTIVITÀ SERALI 20:30 - 22:00		Tempo libero in camera per farsi la doccia e prepararsi alla serata.				
TUTTI A LETTO 22:00		Menù diversificato con scelta tra varie opzioni di piatti della tradizione italiana e internazionale.				
	ICE-BREAKER Attività di socializzazione e condivisione di regole e linee guida per vivere al meglio il Campus.	EDILIBRISMO E GIOCOLERIA Magia, arte e colori: uno spettacolo affascinante e unico in Campus.	ATTIVITÀ IN CAMPUS Serata dedicata ad attività a tema sportivo, culturale e artistico per divertirsi insieme.	TALENT SHOW Alla scoperta dei talenti e delle abilità artistiche dei partecipanti, con un talent show unico.	SUMMER RANDOM PARTY Una festa finale unica nel suo genere. Outfit random e balli scatenati.	
	Presenza del team di H-FARM in ogni piano dello Studentato con sorveglianza e supporto continuo.					