

PROGRAMMA RESIDENZIALE

Robotics, Creativity & Sports

*Il giorno dell'uscita fuori dal Campus può essere soggetto a variazioni.

SVEGLIA E COLAZIONE 7:00 - 8:30
MATTINA 9:00 - 12:30 con pausa merenda
PRANZO 12:30 - 13:30
POMERIGGIO 13:30 - 18:30
MERENDA E ATTIVITÀ 18:30 - 19:30
TEMPO LIBERO 19:30 - 20:30
CENA 19:30 - 20:30
ATTIVITÀ SERALI 20:30 - 22:00
TUTTI A LETTO 22:00

DOMENICA	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
Una colazione ricca e bilanciata, per cominciare la giornata con una carica di energia.					
	BASKET - 1 Intro e fondamentali della disciplina: palleggio, passaggio e tiro.	*GITA VENEZIA Una giornata intera a Venezia, tra passeggiate suggestive e esperienze culturali che approfondiscono la storia e l'arte della città, offrendo un'immersione completa nella sua bellezza.	BASKET - 2 Focus su abilità difensive e posizioni attraverso giochi ed esercizi mirati alla cooperazione.	BASKET - 3 Strategie offensive, tecniche di tiro e brevi partite per mettere in pratica quanto acquisito.	BASKET - 3 Recap delle abilità e tecniche acquisite e torneo amichevole a squadre.
	LEGO SPIKE ESSENTIAL - 1 Costruzione di una giostra robotica, lavorando in gruppo		SPHERO BOLT - 1 Programmazione delle componenti del robot a forma di sfera: matrice LED, suoni e motore.	IROBOT IROBOT - 1 Progettazione di un livello di gioco con ostacoli e programmazione dei movimenti del robot.	LEGO SPIKE ESSENTIAL - 3 Costruzione di una Art Machine, un robot in grado di disegnare.
	Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.		Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.		
	LEGO SPIKE ESSENTIAL - 2 Programmazione del robot e costruzione di un parco giochi collaborativo		SPHERO BOLT - 2 "If Then Else": costruzione e programmazione di un gioco interattivo di bowling robotico.	IROBOT IROBOT - 2 Programmazione dei movimenti del robot su una parete verticale per giocare a tris.	LEGO SPIKE ESSENTIAL - 4 Programmazione dell'Art Machine per creare disegni e tratti unici.
CHECK IN 16:00	PICKLEBALL - 1 Intro alla disciplina e alle regole di base, tecnica di colpo e movimento dei piedi.		PICKLEBALL - 2 Servizio e risposta attraverso esercizi mirati a rafforzare le abilità e i fondamentali.	PICKLEBALL - 3 Approfondimento su posizione e strategie con mini partite per applicare le tecniche apprese.	PICKLEBALL - 4 Recap delle abilità, regole e tecniche acquisite e torneo amichevole.
Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus. Benvenuto e presentazione dell'esperienza alle famiglie presso Big Hall di H-FARM Campus. Sistemazione dei partecipanti nelle camere dello Studentato.		SPORT Sessioni sportive per divertirsi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	RELAX Attività rilassanti e di svago per recuperare le energie dopo la giornata fuori dal Campus.	PRE TALENT SHOW Preparazione delle esibizioni da presentare durante il Talent Show serale.	SPORT Sessioni sportive per divertirsi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.
	Tempo libero in camera per farsi la doccia e prepararsi alla serata.				
	Menù diversificato con scelta tra varie opzioni di piatti della tradizione italiana e internazionale.				
ICE-BREAKER Attività di socializzazione e condivisione di regole e linee guida per vivere al meglio il Campus.	EQUILIBRISMO E GIOCOLERIA Magia, arte e colori: uno spettacolo affascinante e unico in Campus.	ATTIVITÀ IN CAMPUS Serata dedicata ad attività a tema sportivo, culturale e artistico per divertirsi insieme.	TALENT SHOW Alla scoperta dei talenti e delle abilità artistiche dei partecipanti, con un talent show unico.	SUMMER RAINBOW PARTY Una festa finale unica nel suo genere. Outfit random e balli scatenati.	
	Presenza dei team di H-FARM in ogni piano dello Studentato con sorveglianza e supporto continuo.				