

	DOMENICA	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ	
SVEGLIA E COLAZIONE 7:00 - 8:30	Una colazione ricca e bilanciata, per cominciare la giornata con una carica di energia.						
MATTINA 9:00 - 12:30 con pausa merenda		LEGO SPIKE PRIME - 1 Costruzione e programmazione di una cavalletta robotica, un braccio meccanico.		SPHERO BOLT - 1 Personalizzazione delle componenti LED e programmazione del movimento del robot.	IROBOT IROOT - 1 Programmazione del robot per la realizzazione di uno stemma di squadra.	LEGO SPIKE PRIME - 3 Costruzione di un prototipo di robot personalizzato senza istruzioni predefinite.	
PRANZO 12:30 - 13:30		BMX - 1 Intro alla disciplina, esercizi di riscaldamento per il mantenimento dell'equilibrio.	*ESCURSIONE SUL MONTELLO Una giornata dedicata alla scoperta della natura e all'adrenalina, tra passeggiate e laboratori nei boschi e divertimento al parco avventura.		SKATE - 2 Postura corretta e tecniche di spinta e controllo su terreno pianeggiante.	BMX - 3 Tecniche di salto base: rampe e ostacoli, controllo della bici nei salti, atterraggio.	SKATE - 4 Tecniche di salto su superfici piane, trick di base per ruotare la tavola, mini rampe e ostacoli.
POMERIGGIO 13:30 - 16:30	CHECK IN 16:00	Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.		Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.			
MERENDA E ATTIVITÀ 16:30 - 18:30	Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus. Benvenuto e presentazione dell'esperienza alle famiglie presso Big Hall di H-FARM Campus. Sistemazione dei partecipanti nelle camere dello Studentato.	SKATE - 1 Intro e fondamentali: come posizionarsi sulla tavola, equilibrio in posizione statica.		BMX - 2 Manovre di base: come frenare in discesa e in curva, come affrontare curve strette in velocità.	SKATE - 3 Tecniche di base: come curvare e generare velocità inclinando il corpo, come frenare.	BMX - 4 Circuiti con curve, rampe e ostacoli per mettere in pratica le tecniche apprese.	
TEMPO LIBERO 18:30 - 19:30		LEGO SPIKE PRIME - 2 Costruzione di un robot ballerino di breakdance e programmazione dei suoi movimenti a ritmo di suoni.		SPHERO BOLT - 2 "If Then Else": costruzione e programmazione del robot per farlo interagire con ostacoli fisici.	IROBOT IROOT - 2 Programmazione dei movimenti del robot su una parete verticale per giocare a battaglia navale.	LEGO SPIKE PRIME - 4 Programmazione del robot, dei movimenti e dei sensori presenti.	
CENA 19:30 - 20:30		SPORT Sessioni sportive per divertitisi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	RELAX Attività rilassanti e di svago per recuperare le energie dopo la giornata fuori dal Campus.	PRE TALENT SHOW Preparazione delle esibizioni da presentare durante il Talent Show serale.	SPORT Sessioni sportive per divertitisi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	CHECK OUT 18:30	
ATTIVITÀ SERALI 20:30 - 22:00		Tempo libero in camera per farsi la doccia e prepararsi alla serata.					
TUTTI A LETTO 22:00		Menù diversificato con scelta tra varie opzioni di piatti della tradizione italiana e internazionale.					
	ICE-BREAKER Attività di socializzazione e condivisione di regole e linee guida per vivere al meglio il Campus.	EQUILIBRISMO E GIOCOLERIA Magia, arte e colori: uno spettacolo affascinante e unico in Campus.	ATTIVITÀ IN CAMPUS Serata dedicata ad attività a tema sportivo, culturale e artistico per divertirsi insieme.	TALENT SHOW Alla scoperta dei talenti e delle abilità artistiche dei partecipanti, con un talent show unico.	SUMMER RANDOM PARTY Una festa finale unica nel suo genere. Outfit random e balli scatenati.		
	Presenza del team di H-FARM in ogni piano dello Studentato con sorveglianza e supporto continuo.						