

	DOMENICA	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
<b>SVEGLIA E COLAZIONE</b> 7:00 - 8:30		Una colazione ricca e bilanciata, per cominciare la giornata con una carica di energia.				
<b>MATTINA</b> 9:00 - 12:30 con pausa merenda		<b>LEGO SPIKE PRIME - 1</b> Costruzione e programmazione di una cavalletta robotica, un braccio meccanico.	<b>*ESCURSIONE SUL MONTELLO</b>  Una giornata dedicata alla scoperta della natura e all'adrenalina, tra passeggiate e laboratori nei boschi e divertimento al parco avventura.	<b>SPHERO BOLT - 1</b> Personalizzazione delle componenti LED e programmazione del movimento del robot.	<b>IROBOT IROOT - 1</b> Programmazione del robot per la realizzazione di uno stemma di squadra.	<b>LEGO SPIKE PRIME - 3</b> Costruzione di un prototipo di robot personalizzato senza istruzioni predefinite.
		<b>BMX - 1</b> Intro alla disciplina, esercizi di riscaldamento per il mantenimento dell'equilibrio.		<b>SKATE - 2</b> Postura corretta e tecniche di spinta e controllo su terreno pianeggiante.	<b>BMX - 3</b> Tecniche di salto base: rampe e ostacoli, controllo della bici nei salti, atterraggio.	<b>SKATE - 4</b> Tecniche di salto su superfici piane, trick di base per ruotare la tavola, mini rampe e ostacoli.
<b>PRANZO</b> 12:30 - 13:30		Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.		Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.		
<b>POMERIGGIO</b> 13:30 - 16:30	<b>CHECK IN</b> 16:00	<b>SKATE - 1</b> Intro e fondamentali: come posizionarsi sulla tavola, equilibrio in posizione statica.	<b>SPORT</b> Sessioni sportive per divertitisi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	<b>BMX - 2</b> Manovre di base: come frenare in discesa e in curva, come affrontare curve strette in velocità.	<b>SKATE - 3</b> Tecniche di base: come curvare e generare velocità inclinando il corpo, come frenare.	<b>BMX - 4</b> Circuiti con curve, rampe e ostacoli per mettere in pratica le tecniche apprese.
	Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.  Benvenuto e presentazione dell'esperienza alle famiglie presso Big Hall di H-FARM Campus.  Sistemazione dei partecipanti nelle camere dello Studentato.	<b>LEGO SPIKE PRIME - 2</b> Costruzione di un robot ballerino di breakdance e programmazione dei suoi movimenti a ritmo di suoni.		<b>SPHERO BOLT - 2</b> "If Then Else": costruzione e programmazione del robot per farlo interagire con ostacoli fisici.	<b>IROBOT IROOT - 2</b> Programmazione dei movimenti del robot su una parete verticale per giocare a battaglia navale.	<b>LEGO SPIKE PRIME - 4</b> Programmazione del robot, dei movimenti e dei sensori presenti.
<b>MERENDA E ATTIVITÀ</b> 16:30 - 18:30			<b>RELAX</b> Attività rilassanti e di svago per recuperare le energie dopo la giornata fuori dal Campus.	<b>PRE TALENT SHOW</b> Preparazione delle esibizioni da presentare durante il Talent Show serale.	<b>SPORT</b> Sessioni sportive per divertitisi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	<b>CHECK OUT</b> 18:30
<b>TEMPO LIBERO</b> 18:30 - 19:30		Tempo libero in camera per farsi la doccia e prepararsi alla serata.				
<b>CENA</b> 19:30 - 20:30		Menù diversificato con scelta tra varie opzioni di piatti della tradizione italiana e internazionale.				
<b>ATTIVITÀ SERALI</b> 20:30 - 22:00	<b>ICE-BREAKER</b> Attività di socializzazione e condivisione di regole e linee guida per vivere al meglio il Campus.	<b>EQUILIBRISMO E GIOCOLERIA</b> Magia, arte e colori: uno spettacolo affascinante e unico in Campus.	<b>ATTIVITÀ IN CAMPUS</b> Serata dedicata ad attività a tema sportivo, culturale e artistico per divertirsi insieme.	<b>TALENT SHOW</b> Alla scoperta dei talenti e delle abilità artistiche dei partecipanti, con un talent show unico.	<b>SUMMER RANDOM PARTY</b> Una festa finale unica nel suo genere. Outfit random e balli scatenati.	
<b>TUTTI A LETTO</b> 22:00		Presenza del team di H-FARM in ogni piano dello Studentato con sorveglianza e supporto continuo.				