

	DOMENICA	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
SVEGLIA E COLAZIONE 7:00 - 8:30						
MATTINA 9:00 - 12:30 con pausa merenda		ENGLISH VOCABOLARIO - 1 I partecipanti si immergono nel mondo dell'inglese attraverso giochi di abbinamento, memory e indovinelli. I partecipanti acquisiscono un solido vocabolario a tema animali fantastici e più strani al mondo.	ENGLISH VOCABOLARIO - 2 I partecipanti continuano a sperimentare con la lingua inglese e ampliano il loro vocabolario imparando i nomi delle varie parti del corpo degli animali attraverso canzoni, giochi di movimento e attività pratiche.	ENGLISH SCRITTURA I partecipanti danno vita a creature magiche e insolite, descrivendo caratteristiche di animali reali con esseri unici e straordinari. Attraverso descrizioni dettagliate, sviluppano la loro creatività e le loro capacità di scrittura.	ENGLISH ASCOLTO I partecipanti imparano nuovi vocaboli legati ai luoghi e agli ambienti in cui vivono le creature, sviluppando la curiosità per la biodiversità e migliorando le loro capacità linguistiche in un contesto divertente e coinvolgente.	ENGLISH CONVERSAZIONE I partecipanti si mettono alla prova descrivendo gli animali dei film e cartoni animati più famosi utilizzando un vocabolario ricco e specifico. Fare conversazione aiuta a migliorare le capacità di esprimersi in inglese con fluidità e chiarezza.
PRANZO 12:30 - 13:30						
POMERIGGIO 13:30 - 16:30	CHECK IN 16:00 Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus. Benvenuto e presentazione dell'esperienza alle famiglie presso Big Hall di H-FARM Campus. Sistemazione dei partecipanti nelle camere dello Studentato.	ROBOTICA - LEGO SPIKE ESSENTIAL I partecipanti si immergono nel mondo della robotica e della programmazione attraverso un'attività unplugged - senza tecnologia. Dopo pochi prendono confidenza con le componenti del kit Lego Spike Essential.	PIANTE E ANIMALI ROBOTICI I partecipanti scoprono i modi in cui piante e animali crescono e sopravvivono nel mondo. Costruiscono un loro animale o pianta robotici e ne programmano movimenti e suoni a seconda delle caratteristiche.	ROBOTICA, SCIENZA E NATURA I partecipanti continuano l'attività analizzando e definendo il contesto in cui vivono i loro animali o piante robotici. L'obiettivo è quello di costruire l'habitat per il proprio robot facendolo interagire attraverso i sensori a disposizione.	SMART CITY E VEICOLI ROBOTICI I partecipanti lavorano in gruppo per creare la loro personale città del futuro con materiali di recupero. Costruiscono e programmano il veicolo robotico più adatto e lo equipaggiano con sensori che reagiscono all'ambiente circostante.	ROBOT PERSONALE I partecipanti, divisi in gruppi, progettano, costruiscono e programmano un loro robot personalizzato utilizzando le competenze acquisite durante la settimana di laboratorio. Al termine della sessione, presentano il loro lavoro.
MERENDA E ATTIVITÀ 16:30 - 18:30		SPORT Sessioni sportive per divertirsi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	RELAX Attività rilassanti e di svago per recuperare le energie dopo la giornata fuori dal Campus.	PRE TALENT SHOW Preparazione delle esibizioni da presentare durante il Talent Show serale.	SPORT Sessioni sportive per divertirsi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	CHECK OUT 18:30
TEMPO LIBERO 18:30 - 19:30						
CENA 19:30 - 20:30						
ATTIVITÀ SERALI 20:30 - 22:00	ICE-BREAKER Attività di socializzazione e condivisione di regole e linee guida per vivere al meglio il Campus.	EQUILIBRISMO E GIOCOLERIA Magia, arte e colori: uno spettacolo affascinante e unico in Campus.	ATTIVITÀ IN CAMPUS Serata dedicata ad attività a tema sportivo, culturale e artistico per divertirsi insieme.	TALENT SHOW Alla scoperta dei talenti e delle abilità artistiche dei partecipanti, con un talent show unico.	SUMMER RANDOM PARTY Una festa finale unica nel suo genere. Outfit random e balli scatenati.	
TUTTI A LETTO 22:00						

Una colazione ricca e bilanciata, per cominciare la giornata con una carica di energia.

Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.

Tempo libero in camera per farsi la doccia e prepararsi alla serata.

Menù diversificato con scelta tra varie opzioni di piatti della tradizione italiana e internazionale.

Presenza del team di H-FARM in ogni piano dello Studentato con sorveglianza e supporto continuo.

	DOMENICA	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
SVEGLIA E COLAZIONE 7:00 - 8:30		Una colazione ricca e bilanciata, per cominciare la giornata con una carica di energia.				
MATTINA 9:00 - 12:30 con pausa merenda		ENGLISH VOCABOLARIO I partecipanti acquisiscono confidenza con la lingua inglese e le loro capacità comunicative presentandosi. Utilizzano un vocabolario specifico per esprimere le proprie caratteristiche caratteriali e di personalità.	ENGLISH GRAMMATICA Attraverso giochi da tavolo e attività interattive svolte per lavorare sulla confidenza e sulla fluidità, i partecipanti sviluppano competenze grammaticali su: preferences, action verbs e prepositions of movement.	ENGLISH SCRITTURA I partecipanti sono coinvolti in attività coinvolgenti e divertenti per migliorare le loro competenze linguistiche e di scrittura focalizzandosi su: gerunds/infinitive phrasal verbs, relative clauses e habits.	ENGLISH ASCOLTO Per migliorare la capacità di comprensione della lingua parlata in modo naturale, i partecipanti ascoltano brevi storie e dialoghi e rispondono a domande sulle tematiche trattate, favorendo anche l'acquisizione di vocaboli nuovi e complessi.	ENGLISH CONVERSAZIONE I partecipanti si mettono in gioco migliorando le loro capacità di conversazione attraverso giochi di squadra. L'obiettivo è riuscire a far indovinare alla propria squadra un termine attraverso un'accurata e dettagliata descrizione.
PRANZO 12:30 - 13:30		Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.				
POMERIGGIO 13:30 - 16:30	CHECK IN 16:00	ROBOTICA - LEGO SPIKE PRIME I partecipanti si immergono nel mondo della robotica e della programmazione attraverso un'attività unplugged - senza tecnologia. Dopodiché prendono confidenza con le componenti del kit Lego Spike Prime.	DATI, CLOUD E ROBOTICA I partecipanti sperimentano la raccolta e la gestione di dati in tempo reale. In gruppi, creano un robot per visualizzare la velocità del vento e le previsioni del tempo utilizzando i dati quantitativi del cloud.	PERCORSI E VEICOLI ROBOTICI I partecipanti, a gruppi, progettano, costruiscono e programmano un veicolo robotico interattivo capace di muoversi, evitare gli ostacoli e salire su rampe precedentemente costruite con materiali di recupero.	INTERAZIONI E SENSORE DI COLORE I partecipanti sperimentano le interazioni e il sensore di colore. Divisi in gruppi di lavoro, costruiscono e programmano un assistente automatizzato in grado di identificare gli oggetti in base al colore degli stessi.	ROBOT PERSONALE I partecipanti, divisi in gruppi, progettano, costruiscono e programmano un loro robot personalizzato utilizzando le competenze acquisite durante la settimana di laboratorio. Al termine della sessione, presentano il loro lavoro.
MERENDA E ATTIVITÀ 16:30 - 18:30	Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus. Benvenuto e presentazione dell'esperienza alle famiglie presso Big Hall di H-FARM Campus. Sistemazione dei partecipanti nelle camere dello Studentato.	SPORT Sessioni sportive per divertirsi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	RELAX Attività rilassanti e di svago per recuperare le energie dopo la giornata fuori dal Campus.	PRE TALENT SHOW Preparazione delle esibizioni da presentare durante il Talent Show serale.	SPORT Sessioni sportive per divertirsi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	CHECK OUT 18:30
TEMPO LIBERO 18:30 - 19:30		Tempo libero in camera per farsi la doccia e prepararsi alla serata.				
CENA 19:30 - 20:30		Menù diversificato con scelta tra varie opzioni di piatti della tradizione italiana e internazionale.				
ATTIVITÀ SERALI 20:30 - 22:00	ICE-BREAKER Attività di socializzazione e condivisione di regole e linee guida per vivere al meglio il Campus.	EQUILIBRISMO E GIOCOLERIA Magia, arte e colori: uno spettacolo affascinante e unico in Campus.	ATTIVITÀ IN CAMPUS Serata dedicata ad attività a tema sportivo, culturale e artistico per divertirsi insieme.	TALENT SHOW Alla scoperta dei talenti e delle abilità artistiche dei partecipanti, con un talent show unico.	SUMMER RANDOM PARTY Una festa finale unica nel suo genere. Outfit random e balli scatenati.	
TUTTI A LETTO 22:00		Presenza del team di H-FARM in ogni piano dello Studentato con sorveglianza e supporto continuo.				