

PROGRAMMA RESIDENZIALE

Design smart solutions via tech

*Il giorno dell'uscita fuori dal Campus può essere soggetto a variazioni.

	DOMENICA	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ		
SVEGLIA E COLAZIONE 7:00 - 8:30		Una colazione ricca e bilanciata, per cominciare la giornata con una carica di energia.						
MATTINA 9:00 - 12:30 con pausa merenda		PEACEKEEPING & PROBLEM SOLVING Alla scoperta delle missioni di pace organizzate dall'ONU.		DESIGN THINKING - 3 Creazione di un poster dal campo base con centri di controllo, veicoli e dispositivi tecnologici.	COMMUNICATION & ELECTRONICS - 1 Interconnessione e orientamento nello spazio: scheda micro:bit.	SMART SOLUTIONS & ELECTRONICS - 1 Utilizzo di Arduino per rendere l'infrastruttura interattiva e sicura.		
PRANZO 12:30 - 13:30		DESIGN THINKING - 1 In gruppi, definizione dello scenario della prima missione individuando i rischi.	*ESCURSIONE SUL MONTELLO Una giornata dedicata alla scoperta della natura e all'adrenalina, tra passeggiate e laboratori nei boschi e divertimento al parco avventura.		INFRASTRUCTURE Progettazione di una rete di infrastrutture per collegare i punti strategici del campo base.	COMMUNICATION & ELECTRONICS - 2 Con il segnale radio, invio e ricezione di messaggi tra più schede micro:bit.	SMART SOLUTIONS & ELECTRONICS - 2 Programmazione C++ per gestire motori, sensori e attuatori di Arduino.	
POMERIGGIO 13:30 - 16:30	CHECK IN 16:00	GIOCO LIBERO Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.	DESIGN THINKING - 2 Creazione di un poster digitale dell'utente modello con l'app Tayasui Sketches School.	GIOCO LIBERO Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.				
MERENDA E ATTIVITÀ 16:30 - 18:30	Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus. Benvenuto e presentazione dell'esperienza alle famiglie presso Big Hall di H-FARM Campus. Sistemazione dei partecipanti nelle camere dello Studentato.	DIGITAL MAKING Costruzione di un oggetto elettronico necessario ai fini della missione utilizzando il kit littleBits.	SPORT Sessioni sportive per divertirti, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	RELAX Attività rilassanti e di svago per recuperare le energie dopo la giornata fuori dal Campus.	INFRASTRUCTURE & CODING - 1 Programmazione del robot Intelino su strade, incroci, tunnel e ponti.	COMMUNICATION & ELECTRONICS - 3 Programmazione del sensore accelerometro di micro:bit per orientarsi.	SMART SOLUTIONS & ELECTRONICS - 3 Costruzione di passaggi a livello e programmazione testuale dei semafori.	
TEMPO LIBERO 18:30 - 19:30				INFRASTRUCTURE & CODING - 2 Unione delle strutture e verifica dei trasporti sul campo base finale.	COMMUNICATION & ELECTRONICS - 4 Implementazione del progetto con conoscenza tecniche acquisite.	SMART SOLUTIONS & ELECTRONICS - 4 Costruzione del contesto con materiali di recupero e sviluppo delle interazioni.		
CENA 19:30 - 20:30				PRE TALENT SHOW Preparazione delle esibizioni da presentare durante il Talent Show serale.			SPORT Sessioni sportive per divertirti, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	CHECK OUT 16:30
ATTIVITÀ SERALI 20:30 - 22:00				TEMPO LIBERO Tempo libero in camera per farsi la doccia e prepararsi alla serata.				
TUTTI A LETTO 22:00		Menù diversificato con scelta tra varie opzioni di piatti della tradizione italiana e internazionale.						
	ICE-BREAKER Attività di socializzazione e condivisione di regole e linee guida per vivere al meglio il Campus.	EQUILIBRISMO E GIOCOLERIA Magia, arte e colori: uno spettacolo affascinante e unico in Campus.	ATTIVITÀ IN CAMPUS Serata dedicata ad attività a tema sportivo, culturale e artistico per divertirsi insieme.	TALENT SHOW Alla scoperta dei talenti e delle abilità artistiche dei partecipanti, con un talent show unico.	SUMMER RANDOM PARTY Una festa finale unica nel suo genere. Outfit random e balli scatenati.			
	Presenza del team di H-FARM in ogni piano dello Studentato con sorveglianza e supporto continuo.							