

	DOMENICA	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
SVEGLIA E COLAZIONE 7:00 - 8:30		Una colazione ricca e bilanciata, per cominciare la giornata con una carica di energia.				
MATTINA 9:00 - 12:30 con pausa merenda		3D DESIGN - 1 Manipolazione di un modello 3D di una macchina e design di una pista su cui muoverla.		DESERT ISLANDS - 1 Progettazione e costruzione di un ambiente virtuale 3D partendo da una sfera.	ROBLOX AVATAR - 1 Configurazione delle caratteristiche del proprio avatar e di un oggetto di equipaggiamento.	CODING - 2 Programmazione dell'eliminazione del personaggio e del gioco in game over.
PRANZO 12:30 - 13:30		3D DESIGN - 2 Come orientarsi in uno spazio 3D: strumenti per spostare, ruotare e scalare gli oggetti 3D.	*ESCURSIONE SUL MONTELLO Una giornata dedicata alla scoperta della natura e all'adrenalina, tra passeggiate e laboratori nei boschi e divertimento al parco avventura.	DESERT ISLANDS - 2 L'attività prosegue con miglioramenti e dettagli fino alla presentazione del progetto finale.	ROBLOX AVATAR - 2 Modellazione 3D e personalizzazione dell'oggetto di equipaggiamento.	PERSONAL PROJECT - 1 Progettazione a gruppi di un livello di un videogioco e design degli elementi ambientali.
POMERIGGIO 13:30 - 16:30	CHECK IN 16:00	Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.		Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.		
	Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus. Benvenuto e presentazione dell'esperienza alle famiglie presso Big Hall di H-FARM Campus. Sistemazione dei partecipanti nelle camere dello Studentato.	3D MODELLING - 1 Modellazione 3D di piattaforme e tunnel partendo dalla forma base del cilindro.		NEON SIGNS - 1 Modellazione di insegne neon 3D e applicazione di texture e materiali personalizzati.	GAME LEVEL DESIGN Analisi di un gioco 3D e delle sue componenti. Scomposizione del gioco in elementi più semplici.	PERSONAL PROJECT - 2 Modellazione del livello del gioco e gestione di materiali, texture e interazioni.
MERENDA E ATTIVITÀ 16:30 - 18:30		3D MODELLING - 2 Riproduzione digitale, tridimensionale e realistica di elementi legati al mondo del cibo.		NEON SIGNS - 2 L'attività di modellazione delle insegne continua aggiungendo dettagli per la presentazione finale.	CODING - 1 Scrittura di codici testuali semplici per gestire le interazioni tra il personaggio e l'ambiente.	PERSONAL PROJECT - 3 L'attività di game design continua migliorando i progetti fino alla presentazione finale.
TEMPO LIBERO 18:30 - 19:30		SPORT Sessioni sportive per divertirsi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	RELAX Attività rilassanti e di svago per recuperare le energie dopo la giornata fuori dal Campus.	PRE TALENT SHOW Preparazione delle esibizioni da presentare durante il Talent Show serale.	SPORT Sessioni sportive per divertirsi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	CHECK OUT 18:30
CENA 19:30 - 20:30		Tempo libero in camera per farsi la doccia e prepararsi alla serata.				
ATTIVITÀ SERALI 20:30 - 22:00		Menù diversificato con scelta tra varie opzioni di piatti della tradizione italiana e internazionale.				
TUTTI A LETTO 22:00		ICE-BREAKER Attività di socializzazione e condivisione di regole e linee guida per vivere al meglio il Campus.	EQUILIBRISMO E CIOCOLERIA Magia, arte e colori: uno spettacolo affascinante e unico in Campus.	ATTIVITÀ IN CAMPUS Serata dedicata ad attività a tema sportivo, culturale e artistico per divertirsi insieme.	TALENT SHOW Alla scoperta dei talenti e delle abilità artistiche dei partecipanti, con un talent show unico.	SUMMER RANDOM PARTY Una festa finale unica nel suo genere. Outfit random e balli scatenati.
	Presenza del team di H-FARM in ogni piano dello Studentato con sorveglianza e supporto continuo.					