

# PROGRAMMA RESIDENZIALE

## Computer science, arts & Sports

\*Il giorno dell'uscita fuori dal Campus può essere soggetto a variazioni.

	DOMENICA	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ	
<b>SVEGLIA E COLAZIONE</b> 7:00 - 8:30							
<b>MATTINA</b> 9:00 - 12:30 con pausa merenda		<b>BMX - 1</b> Intro alla disciplina, esercizi di riscaldamento per il mantenimento dell'equilibrio.	<b>*ESCURSIONE SUL MONTELO</b> Una giornata dedicata alla scoperta della natura e all'adrenalina, tra passeggiate e laboratori nei boschi e divertimento al parco avventura.	<b>SKATE - 2</b> Postura corretta e tecniche di spinta e controllo su terreno pianeggiante.	<b>BMX - 3</b> Tecnica di salto base: rampe e ostacoli, controllo della bici nei salti, atterraggio.	<b>SKATE - 4</b> Tecnica di salto su superfici piane, trick di base per ruotare la tavola, mini rampe e ostacoli.	
<b>PRANZO</b> 12:30 - 13:30		<b>COMPUTER SCIENCE - 1</b> Intro ai circuiti elettrici e uso di una breadboard per assemblare circuiti.		<b>COMPUTER SCIENCE - 3</b> Interazione tra micro:bit e componenti dei circuiti come sensori e attuatori.	<b>ARTE - 1</b> Sperimentazione tecnica pastelli a olio per creare un quadro personale ispirato a Van Gogh.	<b>ARTE - 3</b> Studio e analisi dei pattern e creazione di una composizione a pois in stile Yayoi Kusama.	
<b>POMERIGGIO</b> 13:30 - 16:30		Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.		Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.			
<b>MERENDA E ATTIVITÀ</b> 16:30 - 18:30		<b>COMPUTER SCIENCE - 2</b> Programmazione visuale (variabili, condizioni, cicli e funzioni) con micro:bit.		<b>COMPUTER SCIENCE - 4</b> A gruppi, creazione di un progetto personale programmando micro:bit.	<b>ARTE - 2</b> Esplorazione dell'arte astratta e creazione di un collage ispirato allo stile dei "cut-out" di Matisse.	<b>ARTE - 4</b> Creazione di un'opera d'arte astratta ispirata ai colori vivaci e alle forme fantasiose di Joan Miró.	
<b>TEMPO LIBERO</b> 18:30 - 19:30		<b>SKATE - 1</b> Intro e fondamentali: come posizionarsi sulla tavola, equilibrio in posizione statica.		<b>BMX - 2</b> Manovre di base: come frenare in discesa e in curva, come affrontare curve strette in velocità.	<b>SKATE - 3</b> Tecnica di base: come curvare e generare velocità inclinando il corpo, come frenare.	<b>BMX - 4</b> Circuiti con curve, rampe e ostacoli per mettere in pratica le tecniche apprese.	
<b>CENA</b> 19:30 - 20:30		<b>SPORT</b> Sessioni sportive per divertirsi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	<b>RELAX</b> Attività rilassanti e di svago per recuperare le energie dopo la giornata fuori dal Campus.	<b>PRE TALENT SHOW</b> Preparazione delle esibizioni da presentare durante il Talent Show serale.	<b>SPORT</b> Sessioni sportive per divertirsi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	<b>CHECK OUT</b> 16:30	
<b>ATTIVITÀ SERALI</b> 20:30 - 22:00		Tempo libero in camera per farsi la doccia e prepararsi alla serata.					
<b>TUTTI A LETTO</b> 22:00		Menù diversificato con scelta tra varie opzioni di piatti della tradizione italiana e internazionale.					
	<b>ICE-BREAKER</b> Attività di socializzazione e condivisione di regole e linee guida per vivere al meglio il Campus.	<b>EQUILIBRISMO E GIOCOLERIA</b> Magia, arte e colori: uno spettacolo affascinante e unico in Campus.	<b>ATTIVITÀ IN CAMPUS</b> Serata dedicata ad attività a tema sportivo, culturale e artistico per divertirsi insieme.	<b>TALENT SHOW</b> Alla scoperta dei talenti e delle abilità artistiche dei partecipanti, con un talent show unico.	<b>SUMMER RANDOM PARTY</b> Una festa finale unica nel suo genere. Outfit random e balli scatenati.		
	Presenza del team di H-FARM in ogni piano dello Studentato con sorveglianza e supporto continuo.						