

PROGRAMMA RESIDENZIALE

Code your own 3D games with Roblox

*Il giorno dell'uscita fuori dal Campus può essere soggetto a variazioni.

	DOMENICA	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
SVEGLIA E COLAZIONE 7:00 - 8:30		Una colazione ricca e bilanciata, per cominciare la giornata con una carica di energia.				
MATTINA 9:00 - 12:30 con pausa merenda		3D DESIGN - 1 Manipolazione di un modello 3D di una macchina e design di una pista su cui muoverla.		CODING - 3 Fondamenti della programmazione testuale con il linguaggio Lua (variabili e funzioni).	PARKOUR GAME - 3 Programmazione delle interazioni tra il personaggio e gli oggetti dell'ambiente 3D.	ADVENTURE GAME - 4 L'attività di coding continua fino alla presentazione del videogioco finale.
		3D DESIGN - 2 Gestione di materiali e texture per aggiungere effetti visivi agli oggetti 3D modellati.	*ESCURSIONE SUL MONTELLO Una giornata dedicata alla scoperta della natura e all'adrenalina, tra passeggiate e laboratori nei boschi e divertimento al parco avventura.	CODING - 4 Programmazione del movimento degli oggetti attraverso semplici codici con il linguaggio Lua.	ADVENTURE GAME - 1 Progettazione dell'avatar protagonista del gioco e scrittura dello storyboard della storia.	PERSONAL PROJECT - 1 Progettazione a gruppi di un livello di un videogioco e design degli elementi ambientali.
PRANZO 12:30 - 13:30		Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.		Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.		
POMERIGGIO 13:30 - 16:30	CHECK IN 16:00	CODING - 1 Sviluppo del pensiero computazionale e sperimentazione di linguaggi visuali.		PARKOUR GAME - 1 Progettazione di un videogioco 3D: design di un percorso a ostacoli complesso.	ADVENTURE GAME - 2 Modellazione 3D dell'avatar, degli oggetti di equipaggiamento e dell'ambiente.	PERSONAL PROJECT - 2 Modellazione del livello del gioco e gestione di materiali, texture e interazioni.
	Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus. Benvenuto e presentazione dell'esperienza alle famiglie presso Big Hall di H-FARM Campus. Sistemazione dei partecipanti nelle camere dello Studentato.	CODING - 2 Fondamenti della programmazione testuale con il linguaggio Lua (condizioni e cicli).		PARKOUR GAME - 2 Modellazione 3D del percorso a ostacoli, con aggiunta di dettagli, materiali e texture.	ADVENTURE GAME - 3 Programmazione delle interazioni tra il personaggio e gli oggetti dell'ambiente 3D.	PERSONAL PROJECT - 3 L'attività di game design continua migliorando i progetti fino alla presentazione finale.
MERENDA E ATTIVITÀ 16:30 - 18:30		SPORT Sessioni sportive per divertirvi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	RELAX Attività rilassanti e di svago per recuperare le energie dopo la giornata fuori dal Campus.	PRE TALENT SHOW Preparazione delle esibizioni da presentare durante il Talent Show serale.	SPORT Sessioni sportive per divertirvi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	CHECK OUT 16:30
TEMPO LIBERO 18:30 - 19:30		Tempo libero in camera per farsi la doccia e prepararsi alla serata.				
CENA 19:30 - 20:30		Menù diversificato con scelta tra varie opzioni di piatti della tradizione italiana e internazionale.				
ATTIVITÀ SERALI 20:30 - 22:00	ICE-BREAKER Attività di socializzazione e condivisione di regole e linee guida per vivere al meglio il Campus.	EQUILIBRISMO E GIOCOLERIA Magia, arte e colori: uno spettacolo affascinante e unico in Campus.	ATTIVITÀ IN CAMPUS Serata dedicata ad attività a tema sportivo, culturale e artistico per divertirvi insieme.	TALENT SHOW Alla scoperta dei talenti e delle abilità artistiche dei partecipanti, con un talent show unico.	SUMMER RANDOM PARTY Una festa finale unica nel suo genere. Outfit random e balli scatenati.	
	TUTTI A LETTO 22:00	Presenza del team di H-FARM in ogni piano dello Studentato con sorveglianza e supporto continuo.				