

PROGRAMMA RESIDENZIALE

Code, build and play with Minecraft

*Il giorno dell'uscita fuori dal Campus può essere soggetto a variazioni.

	DOMENICA	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	ENERDÌ
SVEGLIA E COLAZIONE 7:00 - 8:30						
MATTINA 9:00 - 12:30 con pausa merenda		DESIGN TO KNOW EACH OTHER Costruzione di case personali per creare una città comune al gruppo.	23-27 giugno 7-11 luglio *GITA VENEZIA Una giornata intera a Venezia, tra passeggiate suggestive e esperienze culturali che approfondiscono la storia e l'arte della città, offrendo un'immersione completa nella sua bellezza.	COMMAND BLOCKS - 1 Slida di 10 livelli di una mappa "find the button" utilizzando semplici blocchi di comando.	COMPLEX CONTRAPTIONS A coppie, progettazione di machinegègni con drappositivi connessi.	AGENT Programmazione dell'agent con obiettivi precisi come generare un'immagine in pixel art.
PRANZO 12:30 - 13:30		ELECTRONICS - 1 Utilizzo di Redstone per costruire circuiti e connettere vari oggetti nel mondo virtuale.	Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.	COMMAND BLOCKS - 2 Utilizzando i blocchi di comando, si gioca e nascondono tra chi cerca e chi si nasconde.	CODING - 1 Intro Code Builder e MakeCode, un linguaggio di programmazione visuale a blocchi.	GARTIC PHONE Staffetta di costruzione creativa per descrivere e interpretare i disegni degli altri.
POMERIGGIO 13:30 - 16:30	CHECK IN 16:00	ELECTRONICS - 2 Creazione di insegne e loghi luminosi per creare interazioni e giochi di luce quando è notte.	4-8 agosto *ESCURSIONE SUL MONTELLO Una giornata dedicata alla scoperta della natura e all'adrenalina, tra passeggiate e laboratori nei boschi e divertimento al parco avventura.	COMMAND BLOCKS - 3 A coppie, costruzione della mappa "Trova il pulsante" con blocchi di comando personali.	CODING - 2 A coppie, progettazione e costruzione di un labirinto con il Code Builder e il linguaggio MakeCode.	CODING & DESIGN - 1 A coppie, sviluppo di un progetto personale che combina programmazione e creatività.
MERENDA E ATTIVITÀ 16:30 - 18:30	Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus. Benvenuto e presentazione dell'esperienza alle famiglie presso Big Hall di H-FARM Campus. Sistemazione dei partecipanti nelle camere dello Studentato.	ELECTRONICS - 3 L'attività prosegue con miglioramenti e dettagli fino alla presentazione del risultato finale.	SPORT Sessioni sportive per divertirsi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.	COMMAND BLOCKS - 4 L'attività di costruzione dei blocchi di comando personalizzati continua migliorando le mappe.	CODING - 3 Costruzione di una rosa dei venti attraverso sequenze di codici per capire le coordinate XYZ.	CODING & DESIGN - 2 Aggiunta di dettagli per perfezionare il progetto personale in vista della presentazione finale.
TEMPO LIBERO 18:30 - 19:30		RELAX Attività rilassanti e di svago per recuperare le energie dopo la giornata fuori dal Campus.	PRE TALENT SHOW Preparazione delle esibizioni da presentare durante il Talent Show serie.	SPORT Sessioni sportive per divertirsi, favorire il gioco di squadra e i rapporti interpersonali.		CHECK OUT 18:30
CENA 19:30 - 20:30						
ATTIVITÀ SERALI 20:30 - 22:00		ICE-BREAKER Attività di socializzazione e condivisione di regole e linee guida per vivere al meglio il Campus.	EQUILIBRISMO E GIOCOLERIA Magia, arte e colori: uno spettacolo affascinante e unico in Campus.	ATTIVITÀ IN CAMPUS Serata dedicata ad attività a tema sportivo, culturale e artistico per divertirsi insieme.	TALENT SHOW Alla scoperta dei talenti e delle abilità artistiche dei partecipanti, con un talent show unico.	SUMMER RANDOM PARTY Una festa finale unica nel suo genere. Outfit random e balli scatenati.
TUTTI A LETTO 22:00						

Una colazione ricca e bilanciata, per cominciare la giornata con una carica di energia.

Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.

Tempo libero in camera per farsi la doccia e prepararsi alla serata.

Menù diversificato con scelta tra varie opzioni di piatti della tradizione italiana e internazionale.

Presenza del team di H-FARM in ogni piano dello Studentato con sorveglianza e supporto continuo.