

LUNEDÌ

MARTEDÌ

MERCOLEDÌ

GIOVEDÌ

VENERDÌ

CHECK IN  
8:30 - 9:00

Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.

MATTINA  
9:00 - 12:30  
con pausa  
merenda

**MINECRAFT  
EDUCATION - 1**

Intro gioco e a coppie,  
progettazione su carta di  
qualcosa di originale.

**BASKET - 1**

Intro e fondamentali della  
disciplina: palleggio,  
passaggio e tiro.

PRANZO  
12:30 - 13:30

Gioco libero all'aria aperta  
e/o giochi da tavolo.

**PICKLEBALL - 1**

Intro alla disciplina e alle  
regole di base, tecnica di  
colpo e movimento dei  
piedi.

POMERIGGIO  
13:30 - 16:30

**MINECRAFT  
EDUCATION - 2**

Costruzione in multiplayer  
di quanto progettato in un  
mondo 3D di Minecraft.

**\*GITA VENEZIA**

Una giornata intera a  
Venezia, tra passeggiate  
suggestive e esperienze  
culturali che  
approfondiscono la storia  
e l'arte della città,  
offrendo un'immersione  
completa nella sua  
bellezza.

**DIGITAL MAKING - 1**

Intro circuiti elettrici con  
la scheda Makey Makey:  
un ponte tra il mondo  
digitale e quello fisico.

**BASKET - 2**

Focus su abilità difensive  
e posizione attraverso  
giochi ed esercizi mirati  
alla cooperazione.

**PICKLEBALL - 2**

Servizio e risposta  
attraverso esercizi mirati  
a rafforzare le abilità e i  
fondamentali.

**DIGITAL MAKING - 2**

Prototipazione di un  
controller per Minecraft,  
connesso al pc con la  
scheda Makey Makey.

**ARTIFICIAL  
INTELLIGENCE - 1**

Ideazione di una storia  
seguendo lo schema del  
viaggio dell'eroe.

**BASKET - 3**

Strategie offensive,  
tecniche di tiro e brevi  
partite per mettere in  
pratica quanto acquisito.

**PICKLEBALL - 3**

Approfondimento su  
posizione e strategia con  
mini partite per applicare  
le tecniche apprese.

**ARTIFICIAL  
INTELLIGENCE - 2**

Creazione schede del  
personaggi e sfondi per la  
generazione digitale.

**ARTIFICIAL  
INTELLIGENCE - 3**

Generazione delle  
immagini grazie all'AI del  
software Adobe FireFly.

**BASKET - 4**

Recap delle abilità e  
tecniche acquisite e  
torneo amichevole a  
squadre.

**PICKLEBALL - 4**

Recap delle abilità, regole  
e tecniche acquisite e  
torneo amichevole.

**ARTIFICIAL  
INTELLIGENCE - 4**

Montaggio del video della  
storia generata attraverso  
l'intelligenza artificiale.

Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.

MERENDA E  
CHECK OUT  
16:30 - 17:30

Gioco libero nell'area sportiva di H-FARM Campus.  
Uscita partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.