

PROGRAMMA GIORNALIERO

VR, Drones & Sports

*Il giorno dell'uscita fuori dal Campus può essere soggetto a variazioni.

LUNEDÌ

MARTEDÌ

MERCOLEDÌ

GIOVEDÌ

VENERDÌ

CHECK IN
8:30 - 9:00

Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.

MATTINA
9:00 - 12:30
con pausa
merenda

PICKLEBALL - 1

Intro alla disciplina e alle regole di base, tecnica di colpo e movimento dei piedi.

PICKLEBALL - 2

Servizio e risposta attraverso esercizi mirati a rafforzare le abilità e i fondamentali.

PICKLEBALL - 3

Approfondimento su posizione e strategia con mini partite per applicare le tecniche apprese.

PICKLEBALL - 4

Recap delle abilità, regole e tecniche acquisite e torneo amichevole.

VIRTUAL REALITY - 1

Intro VR, Meta Quest 2 e software Unity. Utilizzo di visore e controller per testare due app in VR.

VIRTUAL REALITY - 3

Lavorando a coppie, sviluppo di un gioco ispirato a Fruit Ninja utilizzando Unity.

DRONE

PROGRAMMING - 1
Pratiche di volo sicuro e dinamiche di pilotaggio per un uso consapevole.

DRONE

PROGRAMMING - 3
Sfida di coding di gruppo: programmare il volo dei droni in modo speculare.

*GITA VENEZIA

Una giornata intera a Venezia, tra passeggiate suggestive e esperienze culturali che approfondiscono la storia e l'arte della città, offrendo un'immersione completa nella sua bellezza.

Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.

PRANZO
12:30 - 13:30

Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.

VIRTUAL REALITY - 2

Sviluppo, a coppie, di un semplice gioco 3D su Unity e implementazione di un'interazione in VR.

VIRTUAL REALITY - 4

Modellazione di oggetti 3D, gestione della loro fisica e programmazione delle interazioni con il controller.

DRONE

PROGRAMMING - 2
Intro alla programmazione del volo del drone (cicli, condizioni e funzioni).

DRONE

PROGRAMMING - 4
Creazione di percorsi a ostacoli, programmazione del drone per percorrerli.

POMERIGGIO
13:30 - 16:30

BASKET - 1

Intro e fondamentali della disciplina: palleggio, passaggio e tiro.

BASKET - 2

Focus su abilità difensive e posizione attraverso giochi ed esercizi mirati alla cooperazione.

BASKET - 3

Strategie offensive, tecniche di tiro e brevi partite per mettere in pratica quanto acquisito.

BASKET - 4

Recap delle abilità e tecniche acquisite e torneo amichevole a squadre.

MERENDA E
CHECK OUT
16:30 - 17:30

Gioco libero nell'area sportiva di H-FARM Campus.
Uscita partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.