

LUNEDÌ

MARTEDÌ

MERCOLEDÌ

GIOVEDÌ

VENERDÌ

CHECK IN
8:30 - 9:00

Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.

MATTINA
9:00 - 12:30
con pausa
merenda

BASKET - 1

Intro e fondamentali della disciplina: palleggio, passaggio e tiro.

**LEGO SPIKE
ESSENTIAL - 1**

Costruzione di una giostra robotica, lavorando in gruppo.

***GITA VENEZIA**

Una giornata intera a Venezia, tra passeggiate suggestive e esperienze culturali che approfondiscono la storia e l'arte della città, offrendo un'immersione completa nella sua bellezza.

BASKET - 2

Focus su abilità difensive e posizione attraverso giochi ed esercizi mirati alla cooperazione.

SPHERO BOLT - 1

Programmazione delle componenti del robot a forma di sfera: matrice LED, suoni e motore.

BASKET - 3

Strategie offensive, tecniche di tiro e brevi partite per mettere in pratica quanto acquisito.

iROBOT iROBOT - 1

Progettazione di un livello di gioco con ostacoli e programmazione dei movimenti del robot.

BASKET - 4

Recap delle abilità e tecniche acquisite e torneo amichevole a squadre.

**LEGO SPIKE
ESSENTIAL - 3**

Costruzione di una Art Machine, un robot in grado di disegnare.

PRANZO
12:30 - 13:30

Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.

Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.

POMERIGGIO
13:30 - 16:30

**LEGO SPIKE
ESSENTIAL - 2**

Programmazione del robot e costruzione di un parco giochi collaborativo

SPHERO BOLT - 2

'If Then Else': costruzione e programmazione di un gioco interattivo di bowling robotico.

iROBOT iROBOT - 2

Programmazione dei movimenti del robot su una parete verticale per giocare a tris.

**LEGO SPIKE
ESSENTIAL - 4**

Programmazione dell'Art Machine per creare disegni e tratti unici.

PICKLEBALL - 1

Intro alla disciplina e alle regole di base, tecnica di colpo e movimento dei piedi.

PICKLEBALL - 2

Servizio e risposta attraverso esercizi mirati a rafforzare le abilità e i fondamentali.

PICKLEBALL - 3

Approfondimento su posizione e strategia con mini partite per applicare le tecniche apprese.

PICKLEBALL - 4

Recap delle abilità, regole e tecniche acquisite e torneo amichevole.

MERENDA E
CHECK OUT
16:30 - 17:30

Gioco libero nell'area sportiva di H-FARM Campus.
 Uscita partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.