

LUNEDÌ

MARTEDÌ

MERCOLEDÌ

GIOVEDÌ

VENERDÌ

CHECK IN
8:30 - 9:00

Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.

MATTINA
9:00 - 12:30
con pausa
merenda

LEGO SPIKE PRIME - 1

Costruzione e programmazione di una cavalletta robotica, un braccio meccanico.

BMX - 1

Intro alla disciplina, esercizi di riscaldamento per il mantenimento dell'equilibrio.

SPHERO BOLT - 1

Personalizzazione delle componenti LED e programmazione del movimento del robot.

iROBOT iROOT - 1

Programmazione del robot per la realizzazione di uno stemma di squadra.

LEGO SPIKE PRIME - 3

Costruzione di un prototipo di robot personalizzato senza istruzioni predefinite.

SKATE - 2

Postura corretta e tecniche di spinta e controllo su terreno pianeggiante.

BMX - 3

Tecniche di salto base: rampe e ostacoli, controllo della bici nei salti, atterraggio.

SKATE - 4

Tecniche di salto su superfici piane, trick di base per ruotare la tavola, mini rampe e ostacoli.

***ESCURSIONE SUL MONTELLO**

Una giornata dedicata alla scoperta della natura e all'adrenalina, con passeggiate e laboratori nei boschi e divertimento al parco avventura.

Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.

PRANZO
12:30 - 13:30

Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.

SKATE - 1

Intro e fondamentali: come posizionarsi sulla tavola, equilibrio in posizione statica.

BMX - 2

Manovre di base: come frenare in discesa e in curva, come affrontare curve strette in velocità.

SKATE - 3

Tecniche di base: come curvare e generare velocità inclinando il corpo, come frenare.

BMX - 4

Circuiti con curve, rampe e ostacoli per mettere in pratica le tecniche apprese.

POMERIGGIO
13:30 - 16:30

LEGO SPIKE PRIME - 2

Costruzione di un robot ballerino di breakdance e programmazione dei suoi movimenti a ritmo di suoni.

SPHERO BOLT - 2

'If Then Else': costruzione e programmazione del robot per farlo interagire con ostacoli fisici.

iROBOT iROOT - 2

Programmazione dei movimenti del robot su una parete verticale per giocare a battaglia navale.

LEGO SPIKE PRIME - 4

Programmazione del robot, dei movimenti e dei sensori presenti.

MERENDA E
CHECK OUT
16:30 - 17:30

Gioco libero nell'area sportiva di H-FARM Campus.
 Uscita partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.