

LUNEDÌ

MARTEDÌ

MERCOLEDÌ

GIOVEDÌ

VENERDÌ

**CHECK IN**  
8:30 - 9:00

Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.

**MATTINA**  
9:00 - 12:30  
con pausa  
merenda

**MINECRAFT SURPRISE**

Comandi del videogioco e costruzione di qualcosa di originale all'interno di un mondo in multiplayer.

**DESIGN TO KNOW  
EACH OTHER**

Personalizzazione di una casa all'interno di un villaggio virtuale.

**PRANZO**  
12:30 - 13:30

Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.

**POMERIGGIO**  
13:30 - 16:30

**PIXEL ART**

Sperimentazione della forma d'arte pixel art e costruzione di un quadro personale su Minecraft.

**COLLABORATIVE  
PIXEL ART**

Co-design a tempo dove ognuno partecipa alla costruzione degli altri.

23-27 giugno  
21-25 luglio  
**\*GITA VENEZIA**

Una giornata intera a Venezia, tra passeggiate suggestive e esperienze culturali che approfondiscono la storia e l'arte della città, offrendo un'immersione completa nella sua bellezza.

4-8 agosto  
**\*ECSURSIONE SUL MONTELLO**

Una giornata dedicata alla scoperta della natura e all'adrenalina, con passeggiate e laboratori nei boschi e divertimento al parco avventura.

**TREEHOUSE DESIGN - 1**

Costruzione di una casa sull'albero all'interno di una foresta virtuale tridimensionale.

**TREEHOUSE DESIGN - 2**

L'attività di progettazione 3D su Minecraft prosegue con l'aggiunta di miglioramenti e dettagli.

**STORYTELLING &  
CREATURES - 1**

Progettazione su carta di una creatura e della sua ambientazione naturale.

**STORYTELLING &  
CREATURES - 2**

Costruzione della creatura in 3D in un mondo virtuale condiviso.

**ELECTRONICS &  
SMART CITIES - 1**

Brainstorming di gruppo per progettare una smart city collaborativa.

**ELECTRONICS &  
SMART CITIES - 2**

Uso della Redstone per rendere la città interattiva e all'avanguardia.

**ARTS & COMICS - 1**

Arte del fumetto: ideazione di una storia e disegno dello storyboard della graphic novel.

**ARTS & COMICS - 2**

Costruzione su Minecraft delle tavole di fumetto con personaggi e ambienti della storia.

**GRAPHIC DESIGN - 1**

Sperimentazione di pattern e motivi grafici e costruzione di quadri 3D personalizzati.

**GRAPHIC DESIGN - 2**

Costruzione di un timbro con materiali di recupero per riprodurre su carta il pattern ideato.

**GRAPHIC DESIGN - 3**

Dal 2D al 3D: decorazione delle facce di una forma cartacea per creare un cubo 3D di Minecraft.

**VIDEO GAME &  
EMOTIONS**

Riflessione sulle emozioni attraverso giochi e sfide coinvolgenti su Minecraft.

Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.

**MERENDA E  
CHECK OUT**  
16:30 - 17:30

Gioco libero nell'area sportiva di H-FARM Campus.  
Uscita partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.