

LUNEDÌ

MARTEDÌ

MERCOLEDÌ

GIOVEDÌ

VENERDÌ

CHECK IN
8:30 - 9:00

Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.

MATTINA
9:00 - 12:30
con pausa
merenda

**ENGLISH
VOCABOLARIO - 1**

I partecipanti si immergono nel mondo dell'inglese attraverso giochi memory, indovinelli e filastrocche. Scoprono il mestiere del detective acquisendo il vocabolario necessario per risolvere semplici enigmi misteriosi.

**ENGLISH
VOCABOLARIO - 2**

I partecipanti continuano a sperimentare con la lingua inglese con un approccio ludico e ampliano il loro vocabolario grazie ad attività interattive di investigazione, canzoni, giochi di movimento e attività pratiche.

**ENGLISH
VOCABOLARIO - 3**

I partecipanti acquisiscono nuovi vocaboli descrivendo gli oggetti preziosi. Attraverso questa attività, arricchiscono il loro vocabolario e migliorano la loro confidenza nel comunicare in lingua inglese.

**ENGLISH
ASCOLTO**

Attraverso attività di ascolto e giochi interattivi, i partecipanti imparano la struttura "there is/there isn't" per individuare e descrivere in lingua inglese quali oggetti sono presenti o meno all'interno di una stanza.

**ENGLISH
CONVERSAZIONE**

I partecipanti si mettono alla prova sviluppando conversazioni a tema missioni segrete. Fare conversazione aiuta a migliorare le capacità di esprimersi in inglese con fluidità e chiarezza dimostrando i progressi raggiunti.

PRANZO
12:30 - 13:30

Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.

***POMERIGGIO**
13:30 - 16:30

**ELETTRONICA
CREATIVA**

I partecipanti sperimentano con l'elettronica attraverso un'attività creativa di manipolazione. Utilizzando play-doh, led, carta e tanto nastro conduttivo, costruiscono circuiti elettrici che prendono vita.

FABA ME

I partecipanti sperimentano con la creazione di contenuti audio con Faba - il Raccontastorie. In gruppo, sviluppano una narrazione e si cimentano nella registrazione di tracce audio da poter ascoltare grazie al personaggio Faba-Me.

CUBETTO

I partecipanti migliorano pensiero critico e computazionale grazie alle attività con il robot Cubetto. Divisi in gruppi, programmano il robot e raccontano avventurose storie ambientate in mondi fantastici tra ostacoli da superare e tesori da trovare.

CODING

Con l'applicazione Scratch JR, i partecipanti creano una storia animata in modo semplice e creativo. Utilizzando un'interfaccia intuitiva, possono programmare i personaggi per muoversi, parlare e interagire tra loro, dando vita alla propria narrazione.

BOOK CREATOR

I partecipanti inventano e sviluppano una storia in digitale utilizzando su iPad l'applicazione Book Creator. Giocando con la fantasia e la creatività, imparano a gestire testi e immagini con l'obiettivo di creare un libro digitale con l'aggiunta di suoni e audio personali.

**MERENDA
E CHECK OUT**
16:30 - 17:30

Gioco libero all'aria aperta all'interno di H-FARM Campus.
Uscita partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.

LUNEDÌ

MARTEDÌ

MERCOLEDÌ

GIOVEDÌ

VENERDÌ

CHECK IN
8:30 - 9:00

Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.

MATTINA
9:00 - 12:30
con pausa
merenda

ENGLISH VOCABOLARIO - 1

I partecipanti si immergono nell'universo della lingua inglese tramite giochi di memoria, indovinelli e filastrocche. In questo modo, scoprono il lavoro del detective, acquisendo il vocabolario fondamentale per parlare delle varie professioni.

ENGLISH VOCABOLARIO - 2

I partecipanti esplorano la lingua inglese attraverso un approccio ludico con attività interattive di investigazione. Nell'interpretazione di una "Mission Possible", i partecipanti si divertono a decifrare e a trovare indizi nascosti nel linguaggio.

ENGLISH ASCOLTO

I partecipanti si cimentano nella ricerca di indizi nascosti in luoghi diversi, cercando di risolvere i misteri che si celano dietro a ogni caso. L'attività di ascolto stimola le loro capacità di deduzione e di problem solving.

ENGLISH SCRITTURA

I partecipanti migliorano le loro competenze di scrittura descrivendo oggetti preziosi, come gioielli, monili e manufatti utilizzando aggettivi specifici per descrivere materiali, forme, colori e significati simbolici degli oggetti.

ENGLISH CONVERSAZIONE

I partecipanti si mettono in gioco facendo conversazione con l'obiettivo di esprimersi in modo più preciso e creativo nella lingua inglese, migliorare la comprensione orale, stimolare la curiosità e attenzione ai dettagli.

PRANZO
12:30 - 13:30

Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.

*POMERIGGIO
13:30 - 16:30

INTERVISTE

I partecipanti, divisi in gruppi, sperimentano con la tecnologia e si conoscono attraverso la realizzazione di interviste. Al termine delle riprese, si immergono nel mondo del montaggio audio e video utilizzando l'applicazione Clips su iPad.

STOP MOTION

I partecipanti esplorano lo stop motion, una tecnica di ripresa cinematografica e di animazione. Divisi in gruppi, inventano una storia, costruiscono i personaggi e le ambientazioni ed infine scattano tante fotografie per realizzare il video animato finale.

FUMETTI

I partecipanti inventano, disegnano e costruiscono storie con personaggi, dialoghi e onomatopее grafiche. Attraverso l'uso di vignette, i partecipanti sviluppano la loro creatività e immaginazione, e imparano a strutturare una narrazione visiva.

TRAILER - 1

I partecipanti lavorano in gruppo per progettare e girare un trailer con l'obiettivo di catturare l'attenzione, creare aspettative e suscitare l'interesse attraverso la scelta di immagini e riprese accattivanti. Utilizzano l'ipad e l'applicazione iMovie.

TRAILER - 2

Con l'applicazione iMovie, i partecipanti diventano video editor aggiungendo transizioni, colonne sonore, effetti e titoli di coda ai loro trailer. Alla fine della sessione, condividono e guardano tutti i video e danno feedback costruttivi ai progetti dei compagni.

MERENDA
E CHECK OUT
16:30 - 17:30

Gioco libero all'aria aperta all'interno di H-FARM Campus.
Uscita partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.

LUNEDÌ

MARTEDÌ

MERCOLEDÌ

GIOVEDÌ

VENERDÌ

CHECK IN
8:30 - 9:00

Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.

MATTINA
9:00 - 12:30
con pausa
merenda

ENGLISH VOCABOLARIO

I partecipanti acquisiscono confidenza con la lingua inglese e le loro capacità comunicative presentandosi. Utilizzano un vocabolario specifico per esprimere le proprie caratteristiche caratteriali e di personalità.

ENGLISH GRAMMATICA

Attraverso giochi da tavolo e attività interattive svolte per lavorare sulla confidenza e sulla fluidità, i partecipanti sviluppano competenze grammaticali su: preferences, action verbs e prepositions of movement.

ENGLISH SCRITTURA

I partecipanti sono coinvolti in attività coinvolgenti e divertenti per migliorare le loro competenze linguistiche e di scrittura focalizzandosi su: gerunds/infinitives phrasal verbs, relative clauses and habits.

ENGLISH ASCOLTO

Per migliorare la capacità di comprensione della lingua parlata in modo naturale, i partecipanti ascoltano brevi storie e dialoghi e rispondono a domande sulle tematiche trattate, favorendo anche l'acquisizione di vocaboli nuovi e complessi.

ENGLISH CONVERSAZIONE

I partecipanti si mettono in gioco migliorando le loro capacità di conversazione attraverso giochi di squadra. L'obiettivo è riuscire a far indovinare alla propria squadra un termine attraverso un'accurata e dettagliata descrizione.

PRANZO
12:30 - 13:30

Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.

*POMERIGGIO
13:30 - 16:30

MOODBOARD

I partecipanti si conoscono attraverso l'attività di creazione di una moodboard. Utilizzando riviste e giornali ritagliano immagini, parole o frasi che li rappresentano in modo da raccontare visivamente le loro passioni e interessi.

INQUADRATURE

Per creare video e scattare foto bisogna sapere che tipologia di ripresa fare e quale inquadratura utilizzare. I partecipanti diventano registi e attori che interagiscono tra di loro per sperimentare le inquadrature analizzate in precedenza con il gruppo.

IMMAGINI COMPOSITE

I partecipanti sperimentano con i livelli. Lo scopo dell'attività è costruire un'immagine a 3 livelli, dove i livelli sono fogli di carta trasparente e lo sfondo un cartoncino colorato o una fotografia. Alla fine, l'immagine costruita viene digitalizzata con Adobe Photoshop.

FLAT LAY

I partecipanti, divisi in gruppi, scoprono la tecnica fotografica del flat lay. Utilizzando gli oggetti a disposizione ricreano una composizione per raccontarsi attraverso uno scatto fotografico affinando le competenze di editing per far risaltare colori e texture.

MINIATURE LEGO ADVENTURE

L'attività permette di riflettere sul punto di vista entrando nel mondo in miniatura dei personaggi Lego. I partecipanti usano scattano foto d'impatto dove gli omini Lego interagiscono con gli oggetti e gli ambienti del mondo reale degli umani.

MERENDA
E CHECK OUT
16:30 - 17:30

Gioco libero all'aria aperta all'interno di H-FARM Campus.
Uscita partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.