

LUNEDÌ

MARTEDÌ

MERCOLEDÌ

GIOVEDÌ

VENERDÌ

CHECK IN
8:30 - 9:00

Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.

MATTINA
9:00 - 12:30
con pausa
merenda**3D DESIGN - 1**

Manipolazione di un modello 3D di una macchina e design di una pista su cui muoverla.

DESERT ISLANDS - 1

Progettazione e costruzione di un ambiente virtuale 3D partendo da una sfera.

ROBLOX AVATAR - 1

Configurazione delle caratteristiche del proprio avatar e di un oggetto di equipaggiamento.

CODING - 2

Programmazione dell'eliminazione del personaggio e del gioco in game over.

3D DESIGN - 2

Come orientarsi in uno spazio 3D: strumenti per spostare, ruotare e scalare gli oggetti 3D.

DESERT ISLANDS - 2

L'attività prosegue con miglioramenti e dettagli fino alla presentazione del progetto finale.

ROBLOX AVATAR - 2

Modellazione 3D e personalizzazione dell'oggetto di equipaggiamento.

PERSONAL PROJECT - 1

Progettazione a gruppi di un livello di un videogioco e design degli elementi ambientali.

***ESCURSIONE SUL MONTELLO**

Una giornata dedicata alla scoperta della natura e all'adrenalina, con passeggiate e laboratori nei boschi e divertimento al parco avventura.

Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.

PRANZO
12:30 - 13:30

Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.

NEON SIGNS - 1

Modellazione di insegne neon 3D e applicazione di texture e materiali personalizzati.

GAME LEVEL DESIGN

Analisi di un gioco 3D e delle sue componenti. Scomposizione del gioco in elementi più semplici.

PERSONAL PROJECT - 2

Modellazione del livello del gioco e gestione di materiali, texture e interazioni.

POMERIGGIO
13:30 - 16:30**3D MODELLING - 1**

Modellazione 3D di piattaforme e tunnel partendo dalla forma base del cilindro.

NEON SIGNS - 2

L'attività di modellazione delle insegne continua aggiungendo dettagli per la presentazione finale.

CODING - 1

Scrittura di codici testuali semplici per gestire le interazioni tra il personaggio e l'ambiente.

PERSONAL PROJECT - 3

L'attività di game design continua migliorando i progetti fino alla presentazione finale.

MERENDA E
CHECK OUT
16:30 - 17:30

Gioco libero nell'area sportiva di H-FARM Campus.
Uscita partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.