

LUNEDÌ

MARTEDÌ

MERCOLEDÌ

GIOVEDÌ

VENERDÌ

CHECK IN
8:30 - 9:00

Accoglienza partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.

MATTINA
9:00 - 12:30
con pausa
merenda

BMX - 1

Intro alla disciplina, esercizi di riscaldamento per il mantenimento dell'equilibrio.

COMPUTER SCIENCE - 1

Intro ai circuiti elettrici e uso di una breadboard per assemblare circuiti.

***ESCURSIONE SUL MONTELLO**

Una giornata dedicata alla scoperta della natura e all'adrenalina, con passeggiate e laboratori nei boschi e divertimento al parco avventura.

SKATE - 2

Postura corretta e tecniche di spinta e controllo su terreno pianeggiante.

COMPUTER SCIENCE - 3

Interazione tra micro:bit e componenti dei circuiti come sensori e attuatori.

BMX - 3

Tecniche di salto base: rampe e ostacoli, controllo della bici nei salti, atterraggio.

ARTE - 1

Sperimentazione tecnica pastelli a olio per creare un quadro personale ispirato a Van Gogh.

SKATE - 4

Tecniche di salto su superfici piane, trick di base per ruotare la tavola, mini rampe e ostacoli.

ARTE - 3

Studio e analisi dei pattern e creazione di una composizione a pois in stile Yayoi Kusama.

PRANZO
12:30 - 13:30

Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.

Gioco libero all'aria aperta e/o giochi da tavolo.

POMERIGGIO
13:30 - 16:30

COMPUTER SCIENCE - 2

Programmazione visuale (variabili, condizioni, cicli e funzioni) con micro:bit.

COMPUTER SCIENCE - 4

A gruppi, creazione di un progetto personale programmando micro:bit.

ARTE - 2

Esplorazione dell'arte astratta e creazione di un collage ispirato allo stile del "cut-out" di Matisse.

ARTE - 4

Creazione di un'opera d'arte astratta ispirata ai colori vivaci e alle forme fantasiose di Joan Miró.

SKATE - 1

Intro e fondamentali: come posizionarsi sulla tavola, equilibrio in posizione statica.

BMX - 2

Manovre di base: come frenare in discesa e in curva, come affrontare curve strette in velocità.

SKATE - 3

Tecniche di base: come curvare e generare velocità inclinando il corpo, come frenare.

BMX - 4

Circuiti con curve, rampe e ostacoli per mettere in pratica le tecniche apprese.

MERENDA E
CHECK OUT
16:30 - 17:30

Gioco libero nell'area sportiva di H-FARM Campus.
 Uscita partecipanti presso il Welcome Center di H-FARM Campus.